

## ウェアラブル端末「funband(ファンバンド)」を 広島東洋カープファン向けに数量限定で販売開始

シャープは、広島東洋カープ(以下カープ)ファン向けに、随時試合の情報を入手できるほか、応援の盛り上がりをバイブレーターで体感できるなど、新しい野球の楽しみ方が可能になるクラウド連携のウェアラブル端末「funband」を、数量限定で販売します。

「funband」は、Bluetoothでスマートフォンと繋いで使用します。試合状況など最新のカープ情報を随時表示します。内蔵のモーションセンサーが「funband」を装着したカープファンの試合中の腕の動きを“応援アクション”として感知して、本体内蔵のバイブレーターを振動させたりLEDを発光させて応援を盛り上げます。“応援アクション”を「応援ポイント」として蓄積し、「funband」ユーザーによる選手の人気投票に使うことができます。

「funband」利用者全員の“応援アクション”はクラウド経由で集計され、数値化された「応援パワー」が本体ディスプレイに表示されるので、球場内だけでなく離れた場所でも試合の盛り上がり共有でき、ファン同士の繋がりを感ずることができます。

シャープは、「funband」を通じて、人と人とをより結びつける「人に寄り添う」サービスを目指しています。今後は「funband」のサービス内容を一層充実させ、スポーツだけでなく音楽などのエンターテイメントも含め、幅広く提案して参ります。

品名	ウェアラブル端末
愛称	funband(ファンバンド)
質量	約39g
希望小売価格	10,000円(税別) <sup>※1</sup>
発売日	2017年6月1日
販売地域	広島県および山口県岩国市 <sup>※2</sup>
販売台数	1,000台 <sup>※3</sup>

(開発中の端末であり、仕様が変更の場合があります。特長の詳細については、後日当社ウェブサイトにてご案内いたします。)

- ※1 「funband」専用アプリおよび専用サービス(有償)への加入が必要です。ただし、上記販売の1,000台については初回1年分の専用サービスを無償で付与します。  
専用サービスを受けるには、SHARP i CLUBに加入する必要があります。
- ※2 現在予定している販売店は次のとおりです。都合により変更になる場合があります。  
株式会社イズミ「ゆめタウン」「ゆめマート」の広島県内13店舗および山口県岩国市内1店舗の計14店舗。
- ※3 現在予定している台数であり、増量する可能性があります。ただし、その場合の販売価格や専用サービスの無償付与は変更になる場合があります。

- 「funband」は、シャープ株式会社の商標です。
- Bluetoothは、Bluetooth SIG, Inc.の登録商標です。

スマートフォンの対応機種やアプリの詳細など本製品に関する情報は、  
以下のウェブサイトでもご覧いただけます。

<https://funband.jp>

【お問い合わせ先】

お客様 : [funband\\_support@sharp.co.jp](mailto:funband_support@sharp.co.jp)

## ■ 主な特長

- ・ 試合状況など最新のカープ情報を随時表示
- ・ 試合中の腕の動きを“応援アクション”として感知し、バイブレーターを振動させたりLEDを発光させて応援を演出
- ・ 利用者全員の“応援アクション”を「応援パワー」として数値化し本体ディスプレイに表示
- ・ “応援アクション”を「応援ポイント」として蓄積し、人気投票で利用可能
- ・ 専用スマホアプリで「funband」の各種設定や、試合状況、「応援ポイント」の確認可能



シャープ ウェアラブル端末「funband(ファンバンド)」

- 画面はハメコミ合成です。実際の表示とは異なる場合があります。
- 開発中の端末であり、変更になる場合があります。